

# Methodenmodul (1. bzw. 3. Semester)



## Aufbau

- Angewandte Ökonometrie (2 SWS VL)
- Entscheidungstheorie (2 SWS VL)
- (optional: Übung zu Angewandte Ökonometrie, 2 SWS)

## Klausur:

- 90 Minuten
- Jeder Teil wird 45 Minuten geprüft

## Besondere Hinweise:

- Teilnahme ist Pflicht
- Kursprogramm wird auf englischer Sprache vermittelt

# Angewandte Ökonometrie

## Ziele:

- Die Studierenden können fortgeschrittene ökonometrische Modelle anwenden und kritisch hinsichtlich möglicher Vor- und Nachteile beurteilen
- Des Weiteren sind die entsprechenden Schätz- und Testverfahren bekannt
- Die Studierenden erkennen, welches Verfahren sich bei verschiedenen angewandten Fragestellungen am besten eignet
- Sie können dieses selbstständig darauf anwenden, die Modelle spezifizieren, schätzen und Schlussfolgerungen aus ihren ökonometrischen Ergebnissen ableiten

# Entscheidungstheorie

## Ziele:

- Die Studierenden erlernen Grundlagen der Entscheidungstheorie und der Spieltheorie (interaktive Entscheidungstheorie)
- Schwerpunkt ist zunächst das Verständnis für rationales Entscheidungsverhalten in Situationen unter Risiko
- Sie sollen Phänomene des realen Entscheidungsverhaltens kennen und deren Umsetzung im Rahmen deskriptiver Theorien verstehen
- Sie können interaktive Entscheidungssituationen analysieren

## Wozu brauchen wir das?

- VWL und BWL sind Realwissenschaften:  
Wirklichkeit ist die Basis aller Analysen, Theorien und Empfehlungen
- Verständnis empirischer Methoden ist essentiell für akademische Arbeit  
(→ der Masterabschluss qualifiziert dazu)
- Verständnis (und noch besser Erfahrungen) empirischer Methoden sind wesentlich in den meisten Berufsfeldern:

